



**Istituto di Istruzione Secondaria Superiore
"GIORGIO AMBROSOLI"**

Disciplina	Informatica
Settore	Commerciale
Indirizzo	Sistemi Informativi Aziendali
Anno	Terzo
Conoscenze (sapere)	Abilità (saper fare)
Conoscere la terminologia informatica	Saper utilizzare il linguaggio specifico dell'informatica.
Conoscere i principi di base della logica formale.	Saper utilizzare i concetti e gli strumenti della matematica e della logica nei contesti informatici. Saper utilizzare gli operatori dell'algebra booleana.
Conoscere il concetto di sistema e quello di modello. Conoscere il concetto di algoritmo per la risoluzione di problemi.	Saper analizzare il testo di un problema al fine di comprenderne l'obiettivo e le informazioni necessarie alla sua soluzione individuando i dati in input, output e la sequenza di azioni da compiere.
Conoscere le strutture fondamentali di un algoritmo. Conoscere i principi della programmazione strutturata.	Saper utilizzare le strutture di controllo sequenziale, alternativa e iterative. Saper utilizzare la pseudocodifica e/o i diagramma a blocchi per la rappresentazione degli algoritmi.
Conoscere le caratteristiche di un ambiente di programmazione visuale e dei controlli dell'interfaccia grafica.	Saper organizzare semplici interfacce grafiche utilizzando i controlli e impostando le loro proprietà.
Conoscere la sintassi delle istruzioni	Saper codificare algoritmi in codice Visual Basic, che applichino strutture logiche di selezione semplice, multipla e annidiata. Saper codificare algoritmi in codice Visual Basic, che applichino strutture logiche di iterazione semplice o annidiata.
Conoscere le caratteristiche generali dei linguaggi di programmazione, identificando le varie tipologie (basso livello, alto livello, linguaggi per il web).	Saper creare semplici applicazioni di tipo visuale e saper validare i programmi effettuando le necessarie correzioni.
Conoscere la struttura dati array.	Saper progettare semplici algoritmi per la struttura dati array come il caricamento di un array, la visualizzazione dei suoi elementi e semplici ricerche.